

1. Kreirati aplikaciju kojom se za datu stranicu kvadrata (ceo broj korisnik unosi u objektu klase TextBox) izračunava njegova površina i obim. Površinu i obim prikazati u objektu klase Label.
2. Poznat je sat i minut poletanja aviona, i dužina leta izražena u minutama (sat, minut, trajanje dati objektima klase TextBox). Kreirati aplikaciju kojom se u objektu klase Label prikazuje vreme sletanja aviona.

Primeri:

Ulaz: sat=14 minut=40 trajanje=45 Izlaz: 15:25

Ulaz: sat =22 minut =40 trajanje =225 Izlaz: 2:25

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sat, min, trajanje;
    sat = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    min = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    trajanje = Convert.ToInt32(textBox3.Text);
    // vreme poletanja pretvorimou minute i dodamo duzinu leta
    min = min + sat * 60 + trajanje;
    sat = min / 60;
    min = min % 60;
    sat = sat % 24;
    label4.Text = Convert.ToString(sat) + ":" +
                  Convert.ToString(min);
}
```

3. Ako je poznato da majstor poploča jedan kvadratni metar za x min (textBox1). Kreirati aplikaciju kojim se određuje koliko sati i minuta je majstoru potrebno da poploča trg pravougaonog oblika čija je dužina a m (textBox2), a širina b m (textBox3). Rezultat prikazati u objektu klase Label.
4. Kreirati aplikaciju kojom se u datom prirodnom broju
 - a) briše cifra desetica (1234→124, 23→3, 10→0)
 - b) cifra desetica umanjuje 2 puta (1234 → 1214, 1214→1204, 1001 → 1001)

Mala pomoć za izdvajanje cifara:

cifra jedinica $n\%10$

cifra desetica $(n/10)\%10$

cifra stotina $(n/100)\%10$

cifra hiljada $(n/1000)\%10$

5. Kreirati aplikaciju kojom se za dati trocifren broj (korisnik unosi u objektu klase TextBox)
 - a) određuje suma cifara
 - b) formira broj zapisan istim ciframa u obrnutom poretku.
6. Kreirati aplikaciju kojom se u datom prirodnom broju
 - a) briše cifra stotina (1234→134, 23→23, 100→0)
 - b) razmenjuje cifru jedinica i cifru stotina (12345→12543).
7. Kreirati aplikaciju kojom se u datom prirodnom broju N data cifra C ubacuje na poziciju cifre stotina, pomerajući cifre za jedno mesto.

Primer: N=52341 C=7 ---> N=523741

8. Unosi se sat i minut početka neke emisije, i sat i minut njenog kraja, emisija se izvodi u jednom danu. Kreirati aplikaciju kojom se prikazuje trajanje emisije u satima i minutima.
9. Dati su prirodni brojevi P, S i D. Prostoriju dimenzije DxS treba popločati kvadratnim pločicama dimenzije PxP. Kreirati aplikaciju kojom se određuje koliko se pri tome pločica bez lomljenja koristi, a koliko delova polomljenih pločica. Sve dimenzije su u centimetrima.
10. Ako je poznato da majstor poploča jedan kvadratni metar za x min (textBox1). Kreirati aplikaciju kojom se određuje koliko celih radnih dana i sati je majstoru potrebno da poploča trg pravougaonog oblika čija je dužina a m (textBox2), a širina b m (textBox3), ako dnevno radi 8 sati. Rezultat prikazati u objektu klase Label.

11. Trougao se formira od prirodnih brojeva 1, 2, 3, ... na sledeći način:

		1		
	2	3	4	
5	6	7	8	9
		...		

Kreirati aplikaciju kojom se za dato i određuje suma i-tog reda trougla.

(suma prvih n prirodnih brojeva je $1+2+3+\dots+n=n(n+1)/2$)*

12. Tajmer je našteloan da od momenta uključivanja koji se iskazuje u obliku h:m:s (h od 0 do 24, m i s od 0 do 59) nakon vremenskog perioda koji se iskazuje sa hh:mm:ss (hh, mm, ss uzimaju vrednosti od 0 do 10⁹) izdaje zvučni signal. Može se zadati 100:100:100 što je isto kao da je zadato 101:41:40. Kreirati aplikaciju koja za dato h, m, s, hh, mm, ss (6 objekta klase TextBox) u formatu h:m:s +<dan>(h od 0 do 24, m i s od 0 do 59, dan uzima vrednosti počev od 0) prikazuje momenat izdavanja zvučnog signala.

Na primer:

za: 23:59:59 0:0:1 ispisuje se: 00:00:00+1dan

za: 1:1:1 48:0:0 ispisuje se: 01:01:01+2dan